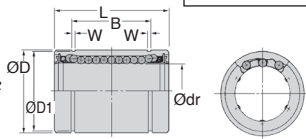


- **Manicotto a sfere massiccio**
- Per guida lineare
- Manicotto chiuso
- Non permette la regolazione del gioco radiale
- Assemblaggio semplice
- Ottima precisione di guida
- Con guarnizioni di tenuta incorporate
- T° d'utilizzo:
acciaio/poliammide: da -20°C a +80°C
acciaio/acciaio: da -20°C a +110°C
- Materiali:

Acciaio 100C6

Sfera in acciaio 70 HRC ±2

Gabbia di rotolamento in acciaio o poliammide



Info.

- Deve essere utilizzato con un albero trattato e rettificato **Z-A** o **Z-B**

SCONTI PER QUANTITÀ

Qtà	1+	5+	10+	25+
Sc.	Prezzo	-6%	-12%	Su richiesta

Codice	Ødr	ØD	L	B	W	ØD1	Carico		Stock*	Prezzo unit. da 1 a 4
							Dinamico C (N)	Statico Co (N)		
Con gabbia per le sfere in acciaio										
KB-5-UU	5	12	22	14,5	1,10	11,50	206	265	✓	44,80 €
KB-8-UU	8	16	25	16,5	1,10	15,20	265	402	✓	27,08 €
KB-10-UU	10	19	29	22,0	1,30	18,00	372	549	✓	28,75 €
KB-12-UU	12	22	32	22,9	1,30	21,00	510	784	✓	30,90 €
KB-16-UU	16	26	36	24,9	1,30	24,90	578	892	✓	36,98 €
KB-20-UU	20	32	45	31,5	1,60	30,30	862	1370	✓	44,55 €
KB-25-UU	25	40	58	44,1	1,85	37,50	980	1570	✓	59,32 €
KB-30-UU	30	47	68	52,1	2,15	44,50	1570	2740	✓	77,46 €
KB-40-UU	40	62	80	60,6	2,15	59,00	2160	4020	✓	127,83 €
KB-60-UU	60	90	125	101,7	3,15	72,00	4700	9800	-	280,02 €
KB-80-UU	80	120	165	133,7	4,15	116,00	7350	16000	-	554,79 €
Con gabbia per le sfere in poliammide										
KB-5-UUG	5	12	22	14,5	1,10	11,50	206	265	✓	19,49 €
KB-8-UUG	8	16	25	16,5	1,10	15,20	265	402	✓	17,65 €
KB-10-UUG	10	19	29	22,0	1,30	18,00	372	549	✓	18,27 €
KB-12-UUG	12	22	32	22,9	1,30	21,00	510	784	✓	18,87 €
KB-16-UUG	16	26	36	24,9	1,30	24,90	578	892	✓	23,73 €
KB-20-UUG	20	32	45	31,5	1,60	30,30	862	1370	✓	31,08 €
KB-25-UUG	25	40	58	44,1	1,85	37,50	980	1570	✓	42,07 €
KB-30-UUG	30	47	68	52,1	2,15	44,50	1570	2740	✓	56,12 €
KB-40-UUG	40	62	80	60,6	2,15	59,00	2160	4020	-	87,87 €
KB-50-UUG	50	75	100	77,6	2,65	72,00	3820	7940	-	140,39 €
KB-60-UUG	60	90	125	101,7	3,15	86,50	4700	9800	-	185,65 €

Con gabbia per le sfere in poliammide

*Nei limiti delle disponibilità - Dimensioni in mm